

BUILD THE EARTH GERMANY

Builder-Handbuch

Revision 0 | 4transfer | build-the-earth.de | discord.gg/bte-germany

1. Was ist Build The Earth Germany?

Build The Earth (BTE) ist ein weltweites Minecraft-Projekt mit einem außergewöhnlichen Ziel: die gesamte Erde im Maßstab 1:1 in Minecraft nachzubauen. Jeder Berg, jede Stadt, jede Brücke und jedes Gebäude wird Block für Block rekonstruiert, basierend auf realen Koordinaten und Referenzbildern.

BTE Germany ist das deutsche Teilteam innerhalb dieses weltweiten Projekts. Das Team konzentriert sich ausschließlich auf den Wiederaufbau der Städte, Dörfer, Landschaften und Infrastruktur Deutschlands – wie dem Schwarzwald, der Berliner Skyline usw.

1.1 Projektumfang & Größenordnung

Um dir ein Gefühl für den Umfang zu geben:

Fakt	Detail
Maßstab	1:1 — 1 Minecraft-Block = 1 Meter in der Realität
Fläche Deutschlands	~357.000 km ² Gelände zum Bauen
Referenzquellen	Google Maps, Google Street View, OpenStreetMap

1.2 Warum mitmachen?

- Teil des ambitioniertesten Minecraft-Bauprojekts aller Zeiten zu sein.
- Deine Baufähigkeiten durch strukturiertes Feedback und reale Referenzen verbessern.
- Gemeinsam mit einer engagierten deutschen Community leidenschaftlicher Builder arbeiten.
- Deine Bauten werden dauerhafter Teil der Karte und für alle sichtbar.
- Keine BTE-Erfahrung erforderlich. Nur Begeisterung und Lernbereitschaft.

2. Bewerbungsprozess & Anforderungen

Builder bei BTE Germany zu werden ist ein strukturierter Prozess. Dadurch wird sichergestellt, dass jede Person, die dem Team beitrifft, über die Fähigkeiten und die Einstellung verfügt, die nötig sind, um die Bauqualität auf der gesamten Karte aufrechtzuerhalten.

BTE Germany ist vollständig ehrenamtlich organisiert. Es gibt keine Vergütung – Builder tragen in ihrer Freizeit bei. Du kannst so aktiv oder gelegentlich sein, wie es dein Zeitplan erlaubt, solange du grundlegende Qualitäts- und Kommunikationsstandards einhältst.

2.1 Mindestanforderungen

Bevor du dich bewirbst, stelle sicher, dass du alle folgenden Anforderungen erfüllst:

- **Minecraft: Java Edition** (jede Version über 1.18.1).
- Grundlegende Minecraft-Bauerfahrung – du musst kein Experte sein, aber du solltest sicher im Platzieren von Blöcken sein. Du kannst jederzeit Tutorials auf YouTube nachschauen 😊
- Ein Discord-Konto, da die gesamte Kommunikation und Koordination über den Discord-Server läuft.
- Fähigkeit, schriftliche Anweisungen und Feedback auf Deutsch oder Englisch zu befolgen.

2.2 Die Bewerbungsschritte

1. Trete dem BTE Germany Discord-Server bei (den aktuellen Einladungslink findest du auf der offiziellen BTE Germany Website: <https://bte-germany.de/>)
2. Lies den #welcome-Kanal für die Regeln, bevor du etwas anderes tust.
3. Verbinde dich mit dem BTE Germany Server auf Minecraft Java (folge den zuvor genannten Anweisungen).
4. Sobald du mit dem Server verbunden bist, scrolle zum Navigator und klicke mit der rechten Maustaste, um ihn zu verwenden. Klicke im Navigator-Menü mit der linken Maustaste auf Plots.
5. Folge dann den Anweisungen (Schritte 1–8), um den Prozess beim Bauen verschiedener Strukturen in BTE kennenzulernen.
6. Nachdem du alle Schritte gelesen und als gelesen markiert hast, scrolle zum Companion/Netherstar in deinem Inventar. Klicke dann mit der rechten Maustaste auf das Werkzeug, um es zu verwenden.
7. Im Companion/Netherstar-Menü findest du eine Liste von Bundesländern (mit mehreren Städten) in Deutschland, in denen du Plots bauen kannst, die dann bei den Moderatoren zur Genehmigung eingereicht werden können.
8. Nach Auswahl der Stadt, in der du den Plot bauen möchtest, wirst du zum Plot teleportiert.
9. Nach der Teleportation öffne den Chat (drücke T auf der Tastatur), um auf die Google Maps- und Google Earth-Links zum Standort des Plots in Deutschland zuzugreifen. Diese Links helfen dir, den Plot präzise fertigzustellen.
10. Wenn du denkst, dass dein Bau korrekt und vollständig ist, wechsele zum Companion/Netherstar, klicke mit der rechten Maustaste und klicke im Menü mit der linken Maustaste auf den Plot, an dem du gearbeitet hast. Dort findest du die Optionen, den Plot aufzugeben oder einzureichen. Klicke mit der linken Maustaste auf Einreichen.
11. Sobald der Plot eingereicht wurde, wird ein Moderator ihn überprüfen und eine Punktzahl basierend auf der Genauigkeit vergeben. Wenn deine Punktzahl hoch genug ist, hast du diesen Plot bestanden.
12. Um Builder zu werden, musst du 2–3 Plots auf ähnliche Weise abschließen.
13. Sobald du 2–3 Plots abgeschlossen hast, gehe zu <https://buildtheearth.net/teams/de/apply>.

14. Fülle das Bewerbungsformular aus. Das Formular benötigt deinen Minecraft-Benutzernamen und einen Link (Imgur) zu Screenshots deiner Plots in Minecraft. Befolge alle Anweisungen sorgfältig und korrekt!
15. Warte, bis ein Mitarbeiter deine Bewerbung überprüft. Sie können dein Gebäude im Spiel besuchen und Feedback im Companion/Netherstar -> Plots anzeigen-Menü hinterlassen.
16. Bei Genehmigung: Du erhältst die Builder-Rolle in Discord und Zugang zu builder-exklusiven Kanälen. Bei Ablehnung: Das Team erklärt, was verbessert werden soll, und du kannst dich nach den Änderungen erneut bewerben.

Hinweis: Um schnell Builder zu werden und mit dem Bauen deines Wahrzeichens auf dem BTE-Server zu beginnen, achte auf die Genauigkeit der Modelle im Vergleich zur Realität! Je genauer sie sind, desto höher sind deine Chancen, schnell genehmigt zu werden!

Bei Fragen oder Unklarheiten nutze bitte den Discord-Server, um mit den zuständigen Personen zu kommunizieren! Der Discord-Server enthält alle Informationen, die benötigt werden, um Builder zu werden und/oder den Server zu besuchen!

3. Baustandards & Stilrichtlinien

BTE Germany hält seine Builder zu einem einheitlichen Standard in Bezug auf Genauigkeit und Qualität an. Die nachfolgenden Richtlinien gelten für alle Bauten auf dem Server, sowohl für Testbauten als auch für Live-Beiträge.

3.1 Die Goldene Regel: Genauigkeit vor Ästhetik

Dein primäres Ziel ist immer die Genauigkeit gegenüber der Realität. BTE ist kein kreativer Bauserver, sondern ein Rekonstruktionsprojekt. Ein Bau, der unscheinbar aussieht, aber genau ist, ist weit besser als einer, der beeindruckend aussieht, aber nicht der Realität entspricht. Öffne daher immer Google Street View und/oder Satellitenbilder des realen Standorts, bevor du einen einzigen Block platzierst. Baue niemals aus dem Gedächtnis.

3.2 Strukturelle Genauigkeit

- Passe die Höhe und Dachform des realen Gebäudes so genau wie möglich an.
- Zähle die Stockwerke anhand von Referenzbildern und übertrage sie ins Spiel.
- Reproduziere markante architektonische Merkmale: Bogenfenster, Stufengiebel, Dachgauben, Balkone, Schornsteine.
- Füge keine dekorativen Details hinzu, die in der Realität nicht vorhanden sind.
- Im Zweifel: halte es einfach und genau, anstatt aufwendig und falsch.

3.3 Material- & Blockauswahl

Die Wahl der richtigen Blöcke ist eine der wichtigsten Fähigkeiten in BTE. Das Ziel ist, das reale Material so genau wie möglich mit verfügbaren Minecraft-Blöcken nachzuahmen.

Hinweis: Die genannten Blöcke sind keine festen Vorgaben! Du kannst kreativ sein und jeden Block wählen, den du für geeignet hältst!

Reales Material	Empfohlene Minecraft-Blöcke
Roter Backstein	Ziegelstein, Netherziegelstein (für dunklere Ziegel)
Heller Sandstein / Putz	Sandstein, Glatter Sandstein, Quarz
Dunkelgrauer Beton/Stein	Steinziegel, Tiefenschiefer-Ziegel, Dunkles Prismaringestein
Fachwerk	Fichten-/Eichenstämmen, Geschindelte Stämme, Treppen für Balken
Glasfenster	Glasscheibe (standard), Getöntes Glas (dunkle Fenster)
Ziegeldach	Terrakotta (verschiedene Farben), Treppen für Gefälle
Metall / Moderne Fassade	Eisenblöcke, Hellgrauer Beton, Polierter Schwarzstein
Gras / Rasen	Grasblock, Kurzes Gras

Hinweis: 1 Block = 1 Meter. Verwende dies immer als Referenzpunkt für alle Maße!

3.4 Häufige Fehler, die vermieden werden sollten

- Verwendung der falschen Blockfarbe (z. B. gelber Sandstein für weißen Putz).
- Gebäude zu hoch oder zu niedrig im Verhältnis zu ihrer realen Größe machen.
- Flache Dächer lassen, wenn das reale Gebäude ein Sattel- oder Giebeldach hat.
- Straßenniveau-Details vergessen: Stufen, Geländer, Fensterbrüstungen, Beschilderung.
- Den umgebenden Kontext ignorieren (Straßenniveau, benachbarte Gebäude, Geländehöhe).

4. Community-Regeln & Kommunikation

BTE Germany ist ein Community-Projekt. Eine respektvolle, organisierte Umgebung ermöglicht es Freiwilligen, langfristig effektiv zusammenzuarbeiten. Als Builder zu beitreten bedeutet, diese Standards einzuhalten.

4.1 Discord-Verhaltenskodex

- Sei jederzeit respektvoll gegenüber allen Mitgliedern. Belästigungen, Beleidigungen und diskriminierende Sprache jeder Art führen zu einem sofortigen Bann.
- Halte Gespräche in den richtigen Kanälen. Baudiskussionen gehören in #builder-chat, Fragen in #builder-help und Off-Topic-Gespräche in #off-topic.
- Erwähne Teammitglieder (@mention) nicht unnötigerweise. Nutze die richtigen Kanäle, und das Team wird zu gegebener Zeit antworten.

- Keine Eigenwerbung oder Werbung für nicht verwandte Projekte, Server oder Dienste ohne vorherige Genehmigung des Teams.
- Alle Sprachregeln gelten gleichermaßen auf Deutsch und Englisch. Der Server ist zweisprachig.

4.2 Server-Regeln (Im Spiel)

- Kein Griefing; bearbeite, beschädige oder entferne unter keinen Umständen die Arbeit eines anderen Builders.
- Halte den Server lag-freundlich: Vermeide das übermäßige Platzieren von Bilderrahmen, Rüstungsständen oder anderen entitätsreichen Dekorationen.
- Melde Bugs, Glitches oder vermutetes Griefing sofort über #bug-reports an das Team.

4.3 Kommunikation & Feedback

Feedback ist ein wesentlicher Bestandteil davon, wie BTE Germany Qualität aufrechterhält. Alles Feedback vom Team ist konstruktiv gemeint und richtet sich nicht gegen dich als Person.

- Nehme Feedback freundlich an. Wenn ein Reviewer dich bittet, etwas zu ändern, beschäftige dich mit seiner Begründung, bevor du antwortest.
- Wenn du mit Feedback nicht einverstanden bist, bring es höflich in deinem Bewerbungsthread oder in #builder-chat vor. Nehme keine Änderungen vor und reiche nicht erneut ein, ohne das Feedback zu bestätigen.
- Du wirst ermutigt, Fragen zu stellen. Keine Frage zu Bauten, Regeln oder Prozessen ist zu simpel.

Einspruch

Wenn du glaubst, dass eine Verwarnung oder ein Bann unrechtmäßig ausgesprochen wurde, kannst du Einspruch einlegen, indem du einem Senior-Teammitglied auf Discord eine Direktnachricht sendest. Bitte füge eine klare Erklärung der Situation bei. Einsprüche werden innerhalb von 7 Tagen bearbeitet.

Willkommen im Team!

Danke, dass du diesen Leitfaden durchgelesen hast. Wenn etwas unklar, veraltet oder fehlend ist, informiere bitte ein Teammitglied, damit wir dieses Dokument für zukünftige Bewerber verbessern können. Viel Glück und happy building!